Свод правил проекта Lumia.

Глава 0: Общие положения

0.1. Принятие правил. Регистрируясь на проекте и заходя на сервер, вы автоматически подтверждаете свое полное согласие с данным сводом правил. Незнание правил не освобождает от ответственности за их нарушение.

0.2. Разделение систем. Данный свод правил регулирует поведение игроков и технические аспекты игры. Нарушение этих правил карается предупреждением (варном) или блокировкой (баном) по решению Модерации/Администрации. Внутриигровые конфликты, такие как кражи в рамках RP, нарушение договоров и прочее, регулируются Конституцией и решаются через внутриигровой Суд.

0.3. Изменение правил. Администрация оставляет за собой право изменять и дополнять правила в любое время без предварительного уведомления игроков. Игроки обязаны самостоятельно следить за актуальностью правил.

0.4. Имущество при блокировке. При блокировке аккаунта все игровые ценности (ресурсы, постройки, валюта) не подлежат возврату или какой-либо компенсации. Возможна передача другим игрокам.

0.5. Окончательное решение. Окончательное решение по любому вопросу, включая меру наказания, всегда остается за Администрацией проекта.

Глава 1: Игровой процесс

1.1. Гриферство. Запрещено любое умышленное причинение вреда чужому имуществу или игровому процессу без RP-причины, рассматриваемой в рамках Конституции.

К гриферству относится:

- *Разрушение или изменение чужих построек.*

- *Убийство чужих мобов (животных, жителей), не предназначенных для общего пользования.*
- *Мародёрство (разграбление) заброшенных или принадлежащих временно заблокированным игрокам баз. Базы игроков в перманентной блокировке разграбливать разрешается.*

1.2. Нанесение вреда серверу. Запрещено умышленное создание любых механизмов, построек или совершение действий, вызывающих лаги, сбои или падение сервера.

К этому относится: создание лаг-машин, использование дюпов, чрезмерная нагрузка на чанки без технической необходимости.

1.3. Недопустимый контент. Запрещено создание построек, артов, установка скинов, использование никнеймов и названий предметов, содержащих:

- *Оскорбительный, порнографический (18+) или шокирующий контент.*
- *Политическую агитацию, призывы к насилию.*
- *Символику, разжигающую ненависть (включая нацистскую, экстремистскую и т.п.).*

1.4. Использование ошибок (багоюз). Запрещено использование любых ошибок (багов) игры, плагинов или сервера с целью получения личной выгоды. Обнаружив баг, игрок обязан сообщить о нем Администрации.

1.5. Обход блокировки и мультиаккаунты. Запрещено использование альтернативных аккаунтов (твинков) для обхода блокировки. Если ваш основной аккаунт заблокирован, все ваши твинки также подлежат блокировке.

1.6. Торговля за реальные деньги. Запрещена продажа, покупка или обмен любых игровых ценностей (валюта, предметы, услуги) на реальные деньги или иные ценности вне сервера.

Глава 2: Общение и чат

2.1. Конфиденциальность. Запрещено распространение личной информации других игроков (имена, фамилии, адреса, телефоны, фотографии, страницы в соцсетях и т.д.) без их явного согласия.

2.2. Запрещенные темы. Запрещены обсуждения острых политических и религиозных тем, разжигание межнациональной розни, пропаганда нацизма, фашизма и других деструктивных идеологий.

2.3. Оскорбления и токсичное поведение. Запрещены прямые и завуалированные оскорбления, унижение чести и достоинства, угрозы, троллинг и любые проявления токсичности в адрес игроков и Администрации. Категорически запрещены любые оскорбления или упоминания родственников.

2.4. Помехи общению (флуд, спам). Запрещены флуд (частые, однотипные сообщения), спам, злоупотребление CAPS LOCK и отправка сообщений, мешающих комфортному чтению чата. Это также относится к голосовому чату (например, использование Soundpad для трансляции громкой музыки).

2.5. Реклама. Запрещена любая реклама/упоминание сторонних проектов, серверов, сайтов, Discord-каналов без предварительного согласования с Администрацией.

2.6. Выдача себя за Администрацию. Запрещено выдавать себя за представителя Администрации или модераторского состава, если вы таковым не являетесь.

2.7. Провокации. Запрещено намеренно провоцировать игроков или Администрацию на конфликт или нарушение правил.

2.8. Во время трансляций (стримов) на сервере запрещено намеренно нарушать правила стриминговых платформ (например, Twitch), создавая проблемы для стримера.

Правила данной главы распространяются как на игровой чат, так и на официальные Telegram-каналы проекта.

Глава 3: Нечестная игра и стороннее ПО

3.1. Основной принцип. Запрещено использование любого стороннего программного обеспечения (ПО), скриптов, модификаций, ресурс-паков или методов, дающих нечестное игровое преимущество над другими игроками.

3.2. Категории запрещенного ПО (примеры):

- *Читы для получения информации: X-Ray, WallHack, Cave Finder, SeedCracker и аналоги.*
- *Читы для боя (PvP): Killaura, Aimbot, AutoTotem, ElytraSwapper, Crystal Optimizer, кликеры для расстановки кристаллов и т.п.*
- *Читы для перемещения и автоматизации: InvMove, Fly, SpeedHack, Baritone, авто-рыбалка, авто-кликеры.*
- *Ресурс-паки: Любые ресурс-паки, делающие блоки прозрачными (X-Ray) или увеличивающие видимость частиц от зелий невидимости.*
- *Чит-клиенты: Любые комплексные чит-клиенты (Impact, Meteor, Wurst и т.д.).*

3.3. Разрешенные модификации. Разрешены моды, не дающие игрового преимущества.

Например: моды на оптимизацию (Sodium, OptiFine), косметические моды (шейдеры), мини-карты (без отображения игроков, пещер и сущностей), Legasy freecam, Simple Auto Clicker, настроенный inventory profiles next (Нажимаем esc, моды, находим inventory profiles next, заходим в его настройки, нажимаем на вкладку "Автозаполнение", в general "виды предметов в черном списке", и там пишите minecraft:totem_of_undying.).

Если вы сомневаетесь, разрешен ли ваш мод, уточните это у Администрации/модерации до его использования.

3.4. Процедура проверки на читы.

3.4.1. Если игрок подозревается в нарушении Главы 3, Администратор/Модертор имеет право инициировать процедуру проверки. Игрок обязан в течение 3 минут выполнить все требования проверяющего, направленные на поиск доказательств нечестной игры (например, запустить демонстрацию экрана в Discord).

3.4.2. Отказ от проверки, выход с сервера, игнорирование Администратора/Модертора во время проверки приравнивается к признанию вины и влечет за собой максимальное наказание по соответствующему пункту правил.

3.4.3. Администрация/Модерация вправе использовать специализированное ПО (AnyDesk, Everything, ShellBag и т.д.) для более тщательной проверки компьютера подозреваемого.

3.4.4. Чистосердечное признание в использовании/хранении запрещенного ПО до начала проверки может послужить смягчающим обстоятельством при вынесении наказания.

3.4.5. При проверке для обеспечения прозрачности процесса могут присутствовать третьи лица (например, пострадавший игрок).